



CIRI

COSPLAY-GUIDE





CIRILLA FIONA ELEN RIANNON

Als Thronerbin von Cintra und Kind vom Älteren Blut wurde Cirilla – auch „Ciri“ genannt – in ihrem Leben bereits häufig von Königen, Kaisern und dunklen Mächten aus fremden Reichen gejagt, die jeweils fest entschlossen waren, ihre Kräfte zu kontrollieren und für ihre Zwecke zu nutzen. Ciri aber hat sich noch nie kampflos ergeben: Sie wuchs in Teilen bei den Hexern von Kaer Morhen auf, beherrscht mächtige Magie, mit der sie Raum und Zeit beeinflusst, und vereint tödliches Geschick mit Waghalsigkeit und unerschütterlichem Mut, was sie zu einer wahren Urgewalt macht.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.





UNTERKÖRPER



UNTERKÖRPER





UNTERKÖRPER







KOPF







ZIREAEL

Ciris Schwert, das den Namen „Zireael“ trägt, was in der Älteren Rede „Schwalbe“ bedeutet, ist ebenso schnell und tödlich wie seine Besitzerin. Das elegante wie rasiermesserscharfe Schwert begünstigt Wendigkeit und Präzision statt rohe Gewalt, wodurch es perfekt zu Ciris schnellem wie unberechenbarem Kampfstil passt. Im Kampf bewegen sich Schwert und Besitzerin in fließendem Einklang, erbarmungslos und geradezu unvorhersehbar.









CD PROJEKT RED®

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.