



CIRI

GUÍA DE COSPLAY





CIRILLA FIONA ELEN RIANNON

Durante la mayor parte de su vida, Cirilla —o Ciri, para abreviar—, heredera del trono de Cintra e hija de la vieja sangre, ha sido perseguida por reyes, emperadores y fuerzas oscuras de otras dimensiones, con la intención de reprimir y usar su poder para sus propios fines. Pero Ciri no es de las que se rinden fácilmente. Fue criada en parte por los brujos de Kaer Morhen y posee una poderosa magia capaz de doblegar el tiempo y el espacio. Combina sus habilidades letales con un carácter temerario y una valentía feroz que la convierten en una fuerza que hay que tener en cuenta.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.





PARTE INFERIOR DEL CUERPO



PARTE INFERIOR DEL CUERPO





PARTE INFERIOR DEL CUERPO







CABEZA







ZIREAEL

La espada de Ciri, conocida como Zireael —«Golondrina» en Idioma Antiguo—, es ágil y letal como su poseedora. La hoja, elegante y afilada, prioriza la agilidad y la precisión frente a la fuerza bruta, lo que la convierte en el arma perfecta para el estilo de lucha rápido e impredecible de Ciri. En combate, la espada y ella se mueven como si fueran uno, de forma fluida, implacable y casi imposible de anticipar.



ESPADA DE CIRI | ZIREAEL







CD PROJEKT RED®

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.