



CIRI

GUIDE COSPLAY





CIRILLA FIONA ELEN RIANNON

Héritière du trône de Cintra et enfant de Sang ancien, Cirilla, ou Ciri, a passé le plus clair de son existence traquée par les rois, empereurs et forces obscures des autres royaumes, tous plus déterminés les uns que les autres à contenir ses pouvoirs et à en faire usage pour leurs propres fins. Mais Ciri n'a jamais été du genre à se soumettre sans combattre. Élevée en partie par les sorciers de Kaer Morhen et détentrice d'une magie si puissante qu'elle lui permet de manipuler le temps et l'espace, c'est une redoutable combattante que sa grande efficacité et son mépris du danger rendent particulièrement impressionnante sur le champ de bataille.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.



HAUT



BAS



BAS



HAUT



BAS



BAS





TÊTE







ZIREAEL

Baptisée Zireael, qui signifie « Hironnelle » en langue ancienne, l'épée de Ciri est aussi rapide et meurtrière que sa maîtresse. Élégante et tranchante comme un rasoir, cette lame privilégie l'agilité et la précision plutôt que la force brute, ce qui la rend parfaite pour le style de combat vif et imprévisible de Ciri. Au combat, la jeune femme et son épée ne font plus qu'un, chacun des mouvements de Ciri étant fluide, implacable, et presque impossible à anticiper.



L'ÉPÉE DE CIRI | ZIREAEL







CD PROJEKT RED®

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.