



CIRI

GUIDA COSPLAY





CIRILLA FIONA ELEN RIANNON

Cirilla (Ciri per gli amici) è l'erede al trono di Cintra ma ha anche Sangue Ancestrale nelle vene: ha trascorso buona parte della vita braccata da re, imperatori e forze oscure di altri regni, tutti intenzionati a imbrigliare il suo potere e usarlo per i propri scopi. Ma Ciri non è tipo da arrendersi facilmente: parzialmente cresciuta dagli strighi di Kaer Morhen e dotata di un potere magico capace di alterare spazio e tempo, è una guerriera letale quanto impavida, e la sua fierezza la rende una vera forza della natura.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.





PARTE INFERIORE DEL CORPO







PARTE INFERIORE DEL CORPO







TESTA







ZIREAEL

Zireael, che in lingua antica significa Rondine, è la spada di Ciri, svelta e letale quanto la sua proprietaria. Elegante e affilata, si sposa meglio con agilità e precisione che con la forza bruta, e questo la rende l'arma perfetta per lo stile di combattimento veloce e imprevedibile di Ciri. In battaglia, spada e guerriera si muovono all'unisono, con una fluidità implacabile e quasi impossibile da contrastare.



SPADA DI CIRI | ZIREAEL







© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.