



# CIRI

PORADNIK  
COSPLAYOWY







# CIRILLA FIONA ELEN RIANNON

Cirilla, zwana również Dzieckiem Starszej Krwi lub po prostu Ciri, przez większość swojego życia musiała stawiać czoła władcom i mrocznym siłom z innych światów, które chciały zapanować nad jej mocami i wykorzystać je do swoich celów. Ciri nie należy jednak do tych, co łatwo składają broń. Część dzieciństwa spędziła wśród wiedźminów z Kaer Morhen, którzy wpoili jej, czym są dyscyplina, praca i walka. Potężna magia pomaga jej władać czasem i przestrzenią, co w połączeniu z zabójczymi umiejętnościami i ogromną odwagą czyni z niej wymagającą przeciwniczkę.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.























## DOLNA CZĘŚĆ CIAŁA























# ZIREAEL

Zireael, co w Starszej Mowie znaczy „Jaskółka”, to miecz, którym włada Ciri — równie szybki i zabójczy co jego właścicielka. Oręż elegancki, o niezwykle ostrej klindze, wymagający raczej precyzji niż siły — doskonale pasuje do dynamicznego stylu walki Ciri, w pełni dopełniając jej zwinność. W boju Zireael i Ciri stają się jednością, a biegłość, z jaką dziewczyna posługuje się mieczem, sprawia, że kolejne błyskawiczne ataki są niemal niemożliwe do przewidzenia.







# MIECZ CIRI | ZIREAEL











CD PROJEKT RED®

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.