



CIRI

GUIA DE COSPLAY





CIRILLA FIONA ELEN RIANNON

Herdeira do trono de Cintra e a criança do Sangue Ancestral, Cirilla – ou simplesmente Ciri – passou boa parte da vida sendo caçada por reis, imperadores e forças sombrias de outros reinos, todos determinados a controlar e usar seu poder para fins próprios. Mas Ciri nunca foi de se render em silêncio: criada em parte pelos bruxos de Kaer Morhen e capaz de controlar uma magia poderosa que dobra o tempo e o espaço, ela combina habilidades letais com um lado impulsivo e uma coragem ardente que fazem dela uma força que não pode ser ignorada.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.





PARTE INFERIOR DO CORPO



PARTE INFERIOR DO CORPO





PARTE INFERIOR DO CORPO







CABEÇA







ZIREAEL

Conhecida como Zireael - “Andorinha” na Fala Ancestral -, a espada de Ciri é tão rápida e letal quanto sua portadora. Elegante e afiada, a lâmina privilegia a agilidade e a precisão em vez da força bruta, combinando perfeitamente com o estilo de luta rápido e imprevisível de Ciri. Em combate, espada e portadora se movem como uma só, com movimentos fluidos, implacáveis e praticamente impossíveis de prever.



ESPADA DA CIRI | ZIREAEL







CD PROJEKT RED®

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.