



GERALT

COSPLAY-GUIDE





GERALT VON RIVA

Geralt von Riva, dem Monster mit Furcht und Menschen mit Misstrauen begegnen, zählt zu den berühmtesten Hexern des Kontinents. Dank seiner Mutationen sind seine Sinne geschärft und seine Reflexe übermenschlich, zudem verleihen sie ihm die nötigen tödlichen Fertigkeiten, um auf dem Pfad zu überleben. Unter seiner sarkastischen – und zuweilen gar zynischen – Schale verbirgt sich ein äußerst prinzipientreuer Monsterjäger mit Hang zum Starrsinn und der seltsamen Angewohnheit, in Ereignisse verwickelt zu werden, die den Lauf der Geschichte verändern.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.





UNTERKÖRPER



UNTERKÖRPER





UNTERKÖRPER











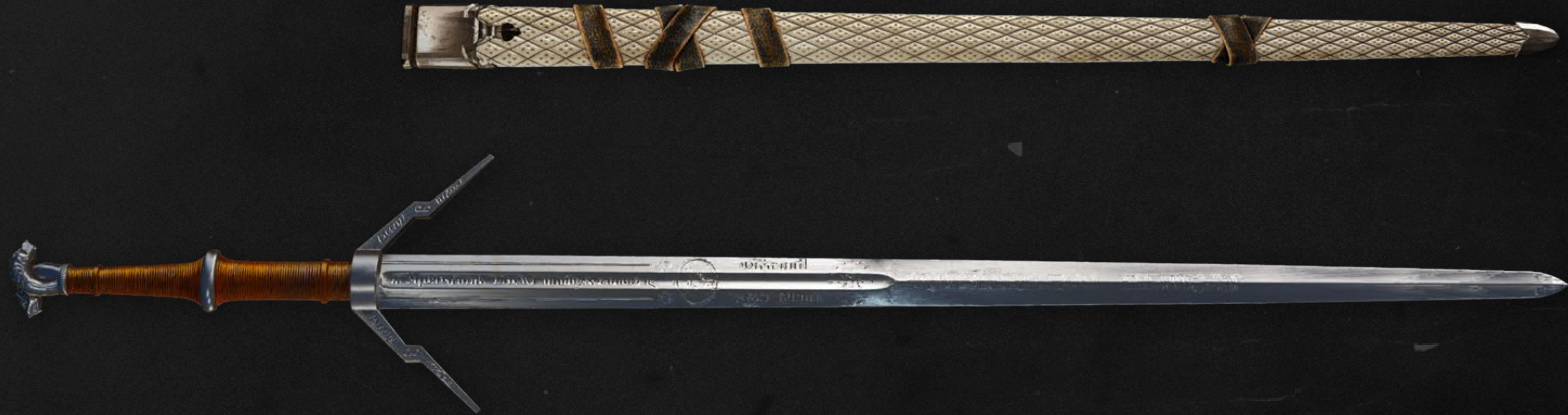


GERALTS SCHWERTER

Jeder Hexer führt zwei Schwerter mit sich: eines aus Stahl für den Kampf gegen Menschen und nicht-magische Wesen sowie eines aus Silber, das gegen Monster, Geister und andere übernatürliche Schrecken zum Einsatz kommt. Geralts Schwerter, die rasiermesserscharf, perfekt ausbalanciert und mit magischen Runen besetzt sind, begleiten den Weißen Wolf bereits seit Jahren auf dem Pfad. Von Banditen über Söldner und Monster bis hin zu uralten Geistern: Mit ihnen hat Geralt bereits unzählige Gegner bezwungen.









GERALTS ARMBRUST







CD PROJEKT RED®

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.