



GERALT

GUÍA DE COSPLAY





GERALT DE RIVIA

Geralt de Rivia, temido por monstruos y repudiado por hombres, es uno de los brujos más célebres del continente. Sus mutaciones le confieren unos sentidos agudizados, reflejos sobrenaturales y unas habilidades letales necesarias para sobrevivir en la Senda. Bajo su fachada sarcástica —y en ocasiones cínica—, se halla un cazador de monstruos ejemplar, aunque con cierta querencia a la terquedad y una peculiar costumbre de verse involucrado en acontecimientos que cambian el rumbo de la historia.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.

CUERPO ENTERO





PARTE INFERIOR DEL CUERPO



PARTE INFERIOR DEL CUERPO





PARTE INFERIOR DEL CUERPO



PARTE INFERIOR DEL CUERPO



CABEZA









ESPADA DE GERALT

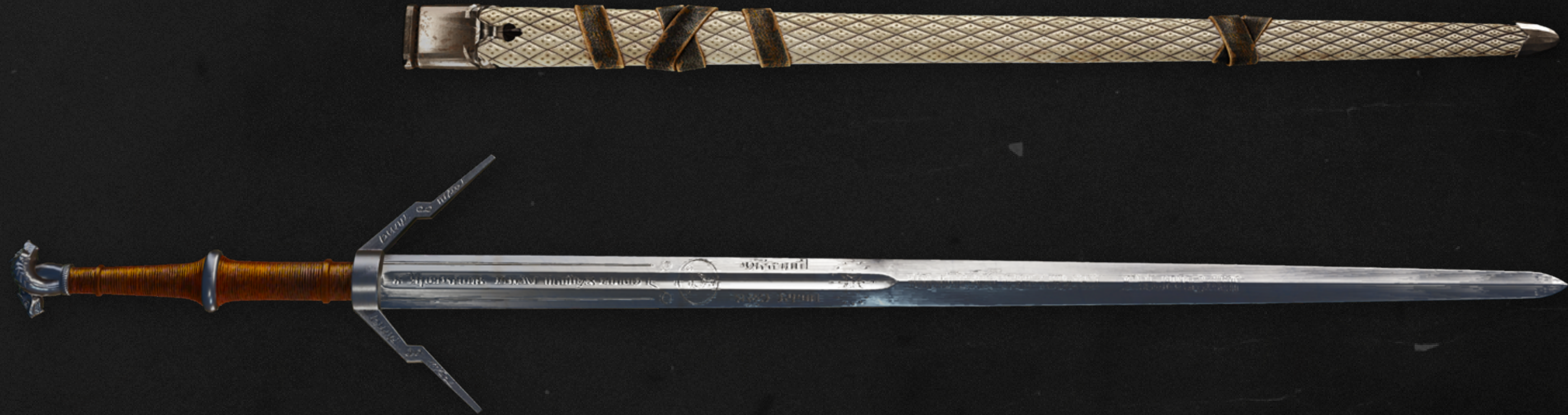
Todo brujo lleva consigo dos espadas: una de acero para luchar contra humanos y criaturas no mágicas, y otra de plata reservada para monstruos, espíritus y otros seres sobrenaturales. Las espadas de Geralt, afiladas, con un equilibrio perfecto y grabadas con runas mágicas, han acompañado al Lobo Blanco a lo largo de los años en la Senda y han lidiado con innumerables enemigos; desde bandidos y mercenarios hasta monstruos y espíritus ancestrales.



ESPADA DE GERALT | ESPADA DE ACERO



ESPADA DE GERALT | ESPADA DE PLATA



ESPADA DE GERALT | ESPADA DE PLATA









CD PROJEKT RED®

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.