



GERALT

GUIDE COSPLAY





GERALT DE RIV

Geralt de Riv est l'un des sorceleurs les plus connus du Continent. Les monstres le craignent et les gens se méfient de lui. Ses mutations lui confèrent des sens plus aiguisés, des réflexes supérieurs à la moyenne, ainsi que toutes les compétences nécessaires pour survivre sur la Voie. Sous ses dehors sarcastiques, voire parfois cyniques, Geralt est un homme de principes, mais il est aussi extrêmement têtu, et il a l'habitude de se retrouver pris dans des événements assez majeurs pour changer le cours de l'histoire.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.



HAUT



BAS

BAS



HAUT



BAS



TÊTE







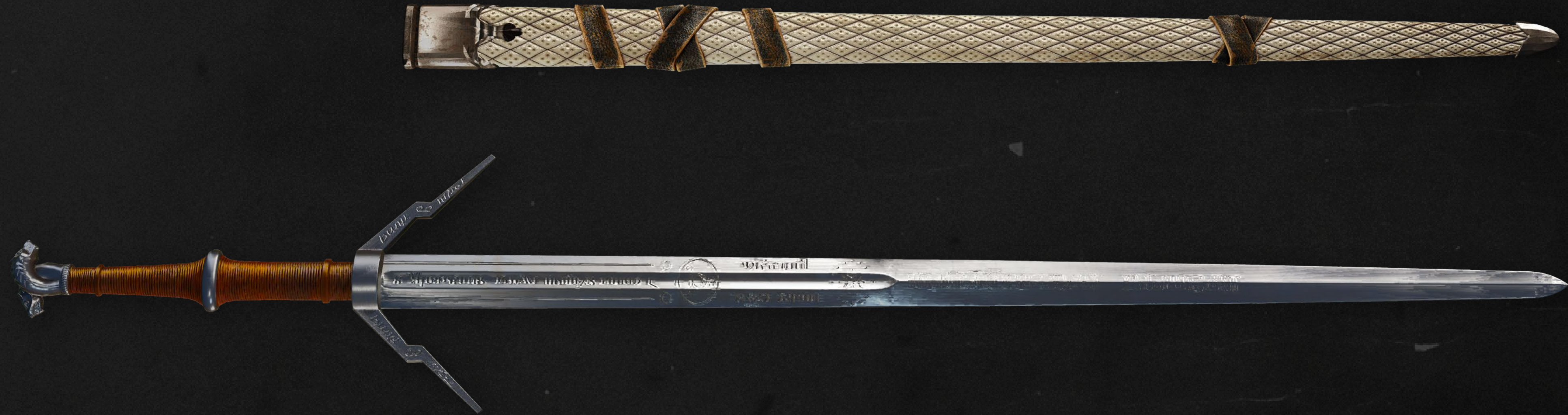


LES ÉPÉES DE GERALT

Chaque sorceleur a deux épées, une en acier pour affronter humains et créatures non magiques, et une autre en argent, réservée pour les monstres, esprits et autres horreurs surnaturelles. Tranchantes comme des rasoirs, parfaitement équilibrées et gravées de runes magiques, les épées de Geralt l'accompagnent sur la Voie depuis de longues années. Elles ont affronté de nombreux ennemis entre les mains du Loup Blanc : bandits, mercenaires, monstres et esprits anciens.









L'ARBALÈTE DE GERALT







© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.