



GERALT

GUIDA COSPLAY





GERALT DI RIVIA

Temuto da mostri e uomini in egual misura, Geralt di Rivia è tra gli strighi più famigerati del continente. Le mutazioni hanno acuito i suoi sensi e i suoi riflessi, oltre ad averlo dotato delle capacità e della letalità necessarie per sopravvivere sulla Via. Sotto alla sua scorza di sarcasmo, e non di rado persino di cinismo, si cela un cacciatore di mostri di sani principi, sebbene testardo come un mulo e con la rara capacità di rimanere coinvolto in eventi destinati a mutare il corso della storia.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.





PARTE INFERIORE DEL CORPO



PARTE INFERIORE DEL CORPO





PARTE INFERIORE DEL CORPO

PARTE INFERIORE DEL CORPO



TESTA









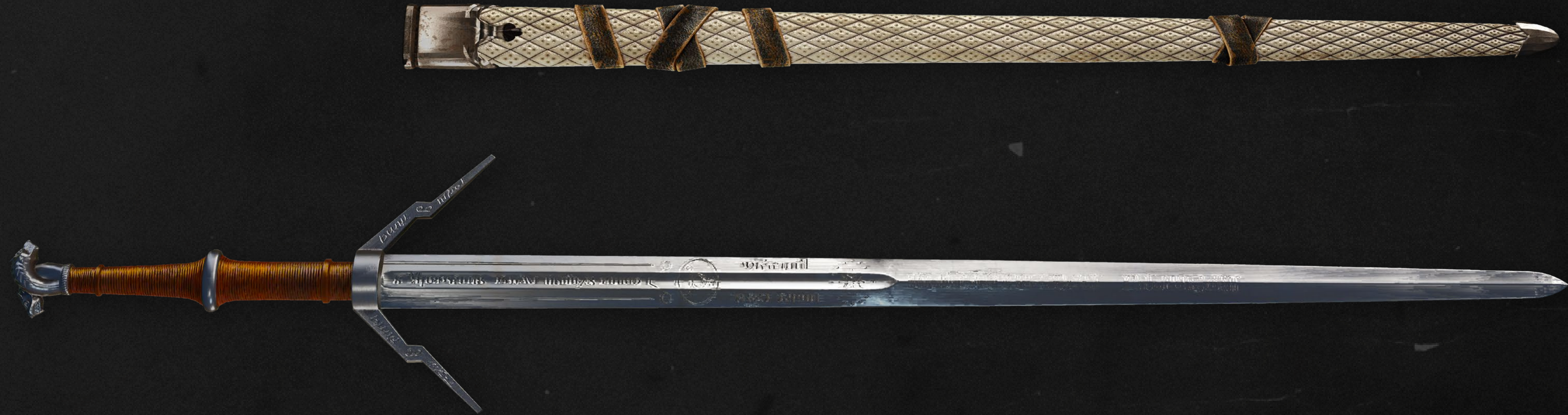
SPADE DI GERALT

Ogni strigo porta con sé due spade: una d'acciaio, per gli umani e per le creature non magiche, e una d'argento per mostri, spiriti e altri nemici sovranaturali. Affilate come rasoi, perfettamente bilanciate e incise con rune magiche, le spade di Geralt accompagnano il Lupo Bianco da anni lungo la Via e hanno affrontato una lista infinita di avversari, da banditi e mercenari fino a mostri e spiriti arcaici.



SPADE DI GERALT | SPADA D'ACCIAIO





SPADE DI GERALT | SPADA D'ARGENTO









© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.