

WIEDŹMIN®
DZIKI WŁOCH
REMASTER

GERALT

PORADNIK
COSPLAYOWY





GERALT Z RIVII

Niezlomny łowca potworów, najbardziej znany wiedźmin na całym Kontynencie – Geralt z Rivii budzi strach wśród potworów i nieufność wśród ludzi. Dzięki mutacjom jego zmysły są wyostrzone, refleks – nadludzki, a umiejętności walki – niezrównane. Ta zabójcza kombinacja jest niezbędna, by przetrwać na szlaku. Biały Wilk kieruje się silnymi zasadami moralnymi, choć stara się skrywać za maską sarkazmu zakrawającego niekiedy na cynizm. Usposobienie owo nader często wpycha go w wir wydarzeń, które zmieniają bieg historii.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.





DOLNA CZĘŚĆ CIAŁA



DOLNA CZĘŚĆ CIAŁA





DOLNA CZĘŚĆ CIAŁA



GŁOWA







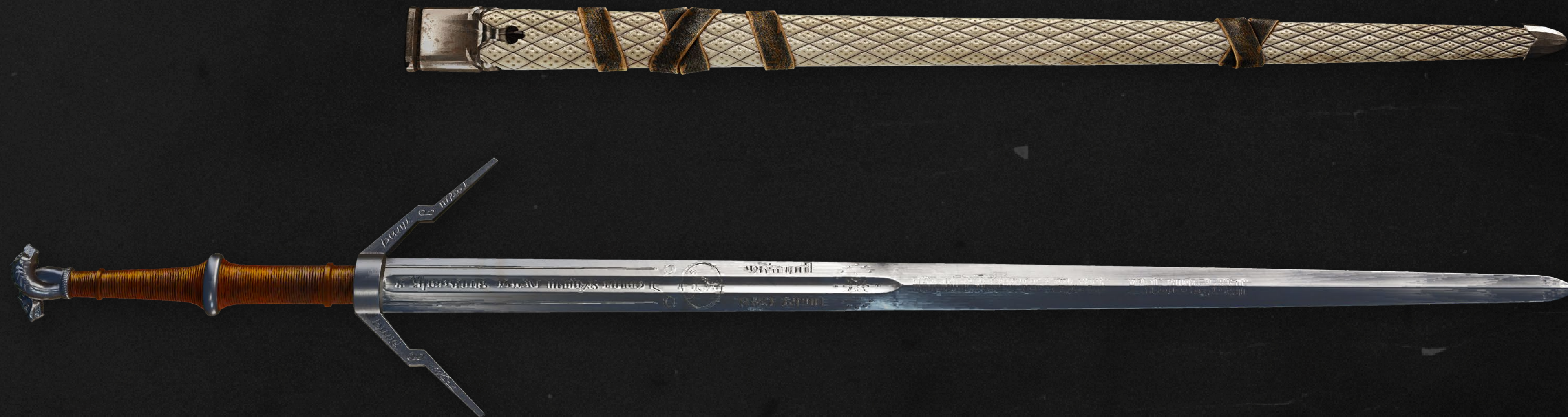


MIECZE GERALTA

Każdy wiedźmin nosi dwa miecze – stalowy na ludzi i stworzenia niemagiczne, srebrny na potwory, duchy i innej maści nadnaturalne straszidła. Niezwykle ostre, doskonale wyważone i pokryte magicznymi runami miecze towarzyszyły Białemu Wilkowi przez długie lata spędzone na szlaku, kiedy to dobywał ich przeciwko niezliczonym wrogom – od bandytów i najemników, po potwory i pradawne zjawy.







MIECZE GERALTA | MIECZ SREBRNY









© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.