



GERALT

GUIA DE COSPLAY





GERALT DE RÍVIA

Temido pelos monstros e visto com suspeita pelas pessoas, Geralt de Rívia está entre os bruxos mais renomados do Continente. As mutações concedem sentidos aguçados, reflexos sobre-humanos e as habilidades letais necessárias para sobreviver no Caminho. Por trás da fachada sarcástica - e, as vezes, até cínica - há um caçador de monstros guiado por princípios, embora com um lado teimoso e um estranho hábito de acabar envolvido em acontecimentos que mudam o curso da história.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.

CORPO INTEIRO





PARTE INFERIOR DO CORPO



PARTE INFERIOR DO CORPO





PARTE INFERIOR DO CORPO



PARTE INFERIOR DO CORPO



CABEÇA







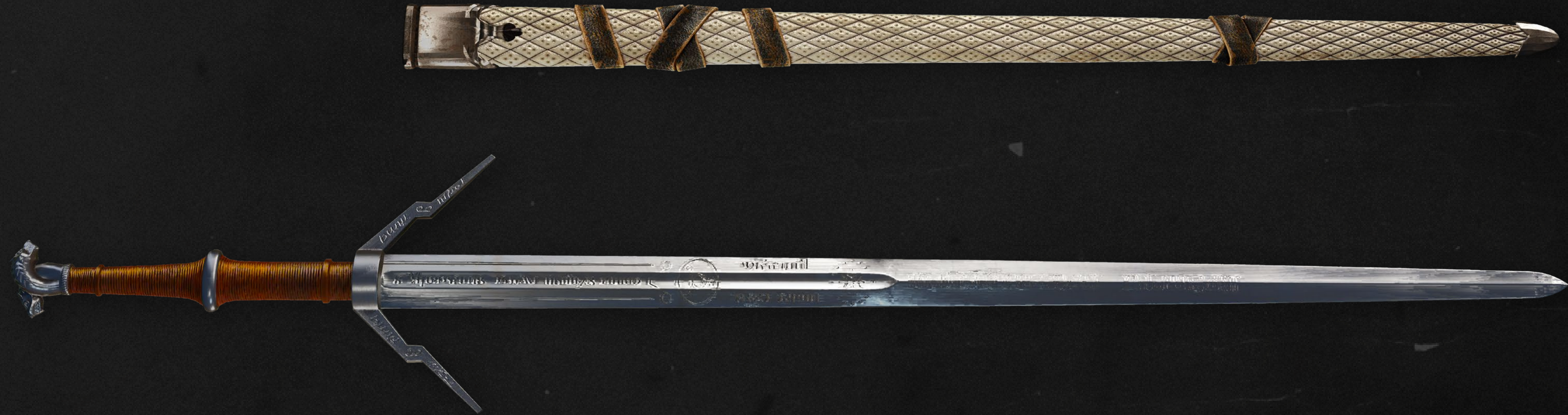


ESPADAS DO GERALT

Todo bruxo carrega duas espadas: uma lâmina de aço, para lutar contra humanos e criaturas não mágicas, e uma de prata, reservada para monstros, espíritos e outras aberrações sobrenaturais. Afiadas, perfeitamente equilibradas e com runas mágicas inscritas, as espadas de Geralt acompanharam o Lobo Branco por anos no Caminho e enfrentaram incontáveis inimigos, de bandidos e mercenários a monstros e espíritos antigos.















© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.