



TRISS

GUÍA DE COSPLAY





TRISS MERIGOLD

Triss Merigold, bondadosa —cosa poco común en las hechiceras— y con gran talento tanto para la magia como para la política, se convirtió en una de las hechiceras más influyentes del Norte durante una época de caos y guerras. Triss, antaño miembro del consejo del rey Foltest y una de las fundadoras de la Logia de Hechiceras, desempeñó un papel fundamental a la hora de conformar la política del continente. Que sus amables modales y su cálido carácter no te engañen, Triss ha demostrado en innumerables ocasiones que es lo bastante valiente y poderosa como para enfrentarse a reyes, a ejércitos o a los cazadores de brujas de Novigrado.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.





PARTE INFERIOR DEL CUERPO



PARTE INFERIOR DEL CUERPO





PARTE INFERIOR DEL CUERPO



PARTE INFERIOR DEL CUERPO



CABEZA



CABEZA





© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.