



TRISS

GUIDE COSPLAY





TRISS MERIGOLD

Triss Merigold a un cœur d'or (pour une magicienne) et est aussi douée pour la politique que pour la magie. Il n'est donc pas surprenant qu'elle soit devenue l'une des magiciennes les plus influentes du Nord durant une époque de chaos et de guerre. Autrefois membre du Conseil du roi Foltest, Triss est également l'une des fondatrices de la Loge des Magiciennes. Elle a joué un rôle majeur dans l'évolution politique du continent. Et ne vous laissez pas abuser par sa gentillesse et son attitude chaleureuse. Elle a en effet souvent fait la preuve de sa bravoure et de sa puissance face à plusieurs rois et à leurs armées, ainsi que face aux chasseurs de magiciennes de Novigrad.

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.



HAUT



BAS





HAUT



BAS





TÊTE







CD PROJEKT RED®

© 2026 CD PROJEKT RED S.A. All rights reserved. CD PROJEKT RED, the CD PROJEKT RED logo, The Witcher and The Witcher logo are trademarks and/or registered trademarks of CD PROJEKT RED S.A. in the US and/or other countries. The Witcher game is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books.